

Приложение 1

УТВЕРЖДЕНО

Приказом директора

МОУ «Гимназия № 3»

от «24» Октября 2023г. № 01-22/335

Директор  В.В. Кумсков



ПОЛОЖЕНИЕ

о всероссийском конкурсе проектов по программированию, приуроченный к Году наставника и педагога

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус и порядок проведения всероссийского конкурса проектов по программированию, приуроченный к Году наставника и педагога (далее по тексту - Конкурс).

1.2. Организатором Конкурса является муниципальное общеобразовательное учреждение «Гимназия № 3», оператором – Детский технопарк «Кванториум» на базе МОУ «Гимназия № 3».

1.3. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения Конкурса, требования к участникам, критерии отбора победителей и действует до завершения мероприятия.

1.4. Конкурс проводится на некоммерческой основе и не требует каких-либо взносов со стороны участников.

1.5. Организатор Конкурса оставляет за собой право изменять сроки и формат проведения мероприятия.

2. Цель и задачи конкурса

2.1. Конкурс представляет собой интеллектуальное соревнование программистов и возможность продемонстрировать свои навыки в программировании, где участники должны создать свой проект для решения задач на языке программирования.

2.2. Цель конкурса – популяризация программирования и информационных технологий среди детей, молодежи.

2.3. Задачи Конкурса:

– повышение уровня алгоритмического мышления обучающихся;

- создание условий для развития интереса обучающихся к информационно-компьютерным технологиям, раскрытия способностей в области программирования;
- популяризация программирования среди обучающихся как средства интеллектуального досуга;
- поддержка способных и талантливых детей и молодежи;
- популяризация направления «Программирование» Детского технопарка «Кванториум» на базе МОУ «Гимназия № 3»;
- содействие профессиональному самоопределению обучающихся.

3. Участники Конкурса

3.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся учреждений общего образования (школа, гимназия, лицей) и учреждений дополнительного образования.

3.2. Участие индивидуальное.

3.3. Возрастные категории участников:

- младшая возрастная категория (9-11 лет);
- средняя возрастная категория (11-12 лет);
- старшая возрастная категория (13-17 лет).

4. Сроки и порядок проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится с 25 октября по 30 ноября 2023 года в три этапа:
I этап (прием конкурсной документации): 25.10.23 – 24.11.23,
II этап (экспертная оценка конкурсной документации): 27.11.23 – 29.11.23,
III этап (подведение итогов): 30.11.23.

4.2. Конкурс содержит три номинации:

«Интерактивная книга и плакат» - плакат или подборка плакатов по любой теме школьного курса, созданные в качестве наглядного пособия для педагога с целью использования на учебных занятиях;

«Компьютерная игра» - создание программы, проверяющей знания обучающихся любой темы школьного курса в игровой форме;

«Мультфильм» - создание программы, с помощью которой обучающиеся освоят любую тему школьного курса в мультипликационном формате.

4.3. Конкурс проходит в заочном формате.

4.4. Оператор Конкурса обеспечивает нормативно-информационное сопровождение:

- утверждает приказом положение, сроки, составы оргкомитета и экспертной комиссии,

– размещает информацию о Конкурсе на официальном сайте учреждения (<https://gimn3.edu.yar.ru>).

4.5. Весь состав конкурсных проектов необходимо отправить на адрес Электронной почты: schoolkvant@yandex.ru с темой «Конкурс проектов». Внимание, в работе должна быть указана фамилия участника.

4.6. Конкурсные работы, имеющие признаки плагиата, к Конкурсу не допускаются.

5. Права и обязанности Участника Конкурса

5.1. Участник Конкурса обязуется направить в оргкомитет (schoolkvant@yandex.ru) в электронном виде следующие материалы:

- заявку на участие .doc с указанием названия файла «Иванов И.И. (заявка)» (Приложение 1 к Положению),
- заявление с подписью участника Конкурса в формате .pdf с указанием названия файла «Иванов И.И. (заявление)» (Приложение 2 к Положению).

5.2. Участник Конкурса имеет право получить от оргкомитета обезличенные комментарии членов экспертной комиссии, составленные в процессе экспертной оценки.

6. Критерии оценки работ Конкурса

6.1. Требования к работам:

Номинация «Интерактивная книга и плакат»:

- работа приложения без ошибок;
- персонажи выполняются участником в графическом редакторе, в том числе путём редактирования готовых фото, рисунков;
- фон и звуковое сопровождение могут быть загружены в работу в готовом виде;
- работы, в которых используются только готовые элементы из коллекций, снимаются с конкурса.

Номинация «Компьютерная игра»:

- работа приложения без ошибок;
- допустимо создать в игре несколько уровней;
- добавить музыкальное сопровождение игры;
- необходимо сопроводить игру инструкцией, с заданными в ней правилами;
- представить в игре минимум три части: начало, игровой период, завершение игры;
- проект может представлять собой линейную или нелинейную игру, сюжет которой основан на новой авторской идее или по мотивам известных игр, фильмов и прочего;

– игровой процесс может сопровождаться кадрами, включающими диалоги героев, развитие событий, перемещение героев и прочее.

Номинация «Мультфильм»:

- работа приложения без ошибок;
- проект представляет собой анимационный ролик с наложенной озвучкой;
- приветствуется использование собственных персонажей и записанных «голосовых фрагментов»;
- фон и звуковое сопровождение могут быть загружены в готовом виде;
- интерактивный мультфильм с мультипликационными кадрами должен включать: диалоги героев, развитие событий, перемещение героев и прочее.

6.2. Критерии оценки конкурсных работ:

№ п/п	Критерий	Максимальное количество баллов
1.	Визуально оформление	5
2.	Соответствие тематике конкурса	5
3.	Оригинальность идеи	10
4.	Целостность проекта	5
5.	Сложность технического исполнения	15
6.	Законченность проекта	10
		50

7. Подведение итогов Конкурса

7.1. По итогам экспертной оценки участники, набравшие наибольшее количество баллов в каждой номинации, признаются победителями (I место) и лауреатами (II и III место).

7.2. Победители и лауреаты награждаются дипломами.

7.3. Список победителей и лауреатов Конкурса подлежит опубликованию на официальном сайте оператора Конкурса в сети Интернет (<https://gimn3.edu.yar.ru>) не позднее «01» декабря 2023 года.

Приложение 1
к Положению о проведении всероссийского конкурса
проектов по программированию, приуроченный к Году
наставника и педагога

Директору МОУ «Гимназия № 3»
Кумскову В.В.
150051, г. Ярославль, ул. Саукова, д. 5

от _____
(фамилия, имя, отчество заявителя)

адрес _____

телефон _____

**Заявка на участие в всероссийском конкурсе проектов по программированию,
приуроченный к Году наставника и педагога**

Номинация	
ФИО заявителя(ей) (полностью)	
ФИО педагога (полностью)	
Организация (полное и сокращенное название по Уставу)	
Юридический адрес, телефон, электронный адрес, адрес сайта организации	
Электронный адрес, телефон (мобильный) заявителя	

« ____ » _____ 20__ г.

_____ / _____
подпись / расшифровка

Приложение 2
к Положению о проведении всероссийского конкурса проектов по программированию, приуроченный к Году наставника и педагога

Директору МОУ «Гимназия № 3»
Кумскову В.В.
150051, г. Ярославль, ул. Саукова, д. 5

от _____
(фамилия, имя, отчество заявителя)
адрес _____
телефон _____

Заявление

Я,

(фамилия, имя, отчество (полностью))

даю согласие на участие в **всероссийском конкурсе проектов по программированию, приуроченный к Году наставника и педагога** (далее – Конкурс) в 2023 году, внесение сведений, указанных в заявке на участие в Конкурсе, в базу данных об участниках Конкурса и использование в некоммерческих целях для размещения в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», буклетах и периодических изданиях с возможностью редакторской обработки, а также на использование оргкомитетом Конкурса иных материалов, представляемых мною на Конкурс, для публикаций в средствах массовой информации, размещения в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» и при подготовке методических материалов Конкурса.

(подпись)

(расшифровка подписи)

« ____ » _____ 20 ____ г.